



Le Gamer Mentor



**Catalogue de services
pour écoles**



Notre **positionnement**

Le **mentor** au cœur de notre marque

Le mentorat repose sur une relation interpersonnelle de **soutien, d'échange et d'apprentissage**.

Pour le mentoré, les répercussions se manifestent autant sur le plan professionnel que personnel, avec notamment le développement des **soft skills**.



Notre **mission**

La mission du **Gamer Mentor** est d'amener un **équilibre sain** dans la pratique du jeu vidéo des adolescents grâce à un **encadrement** et un **accompagnement** inspiré des programmes de sport.

Notre **raison d'être**

Offrir une opportunité de développement semblable à un sportif, mais pour les jeunes passionnés de jeux vidéo.



01 Projet Esport

- 6** Soutien à la mise en place d'un projet Esport
- 7** Parascolaire clé en main
- 9** Perfectionnement de programme Esport
- 10** Activité ponctuelle

02 Conférences



Conférences pour écoles

- 13** De Gamer à entrepreneur
- 14** C'est quoi une pratique du jeu vidéo saine?
- 15** Atelier sur les bienfaits et les méfaits du gaming
- 16** Le jeu vidéo comme moteur de réussite
- 17** Comment développer du leadership grâce aux jeux vidéo
- 17** Les impacts positifs de l'activité physique sur le gaming
- 18** Le jeu vidéo comme outil pour apprendre à gérer ses émotions
- 18** Développer l'intelligence émotionnelle par les jeux vidéo



Conférences pour parents

- 20** Parent de Gamer: Comment encadrer la pratique de votre ado?
- 21** Comment améliorer sa relation parent-enfant à travers les jeux vidéo?
- 21** Quels sont les impacts des jeux vidéo sur l'estime
- 22** Gestion des émotions et jeux vidéos
- 22** L'anxiété de performance et les impacts des jeux vidéo sur celle-ci



01



Projet Esport

4 façons de travailler avec nous

Le tout **sans empiéter** sur les heures de cours!



01.

Soutien à la mise en place d'un projet Esport



02.

Parascolaire clé en main



03.

Perfectionnement de programme Esport



04.

Activité ponctuelle

Choix de jeu

Afin d'assurer une **qualité de coaching** et de **relation** entre les jeunes et leur mentor, chaque jeu a son propre entraîneur qui est un expert dans le jeu.

Les jeunes seront placés en équipe de 3 à 5 joueurs et pourront participer à des compétitions dans la LSSE ou une autre ligue.



Super Smash Bros



Valorant



Overwatch 2



League of Legends



Rocket League



01 **Soutien** à la mise en place d'un projet Esport

Certaines écoles désirent rester indépendantes dans leur prestation de services, mais on a besoin d'un coup de main pour la création du contenu.

Nous sommes là pour vous aussi! Nous pouvons vous fournir le contenu pour enseigner certains jeux en 10 ou 20 cycles. Vous pouvez certainement ajouter des pratiques personnalisées à l'occasion avec nos entraîneurs et bien sûr, nos ateliers de saines habitudes de vie!



02 Parascolaire clé en main

Le jeu vidéo pour **raccrocher** les jeunes à l'école

La mise en place de programmes parascolaires est une source de motivation pour de nombreux gamers qui ne s'y retrouvent peut-être pas dans l'offre de services offerte actuellement dans vos écoles. Un parascolaire jeu vidéo peut avoir de belles répercussions sur leur sentiment d'appartenance à l'école.

La majorité des écoles ne possèdent pas le matériel informatique nécessaire pour veiller au bon fonctionnement des jeux vidéo. Chaque gamer a également ses préférences : Nintendo Switch, Playstation, Xbox ou PC.

Pour ces raisons, on offre un parascolaire en format hybride :

- + Des pratiques à distance, de la maison, après l'école
- + Des ateliers de saines habitudes de vie en personne, sur l'heure du midi



Ateliers de saines habitudes de vie

Nous abordons des sujets en lien avec l'équilibre numérique sur l'heure du dîner, en personne ou à distance.



Pratiques de jeux vidéo

Comme une pratique de soccer, les jeunes s'entraînent en équipe avec un entraîneur. Sur l'heure du dîner ou après l'école à distance.



Compétitions de jeux vidéo

Les jeunes seront placés en équipe de 3 à 5 joueurs et pourront participer à des compétitions dans la LSSE ou une autre ligue.



Ateliers de **saines habitudes de vie**

En jumelant pratiques de jeu à distance et ateliers de saines habitudes de vie en présentiel, nous offrons cette formule afin de motiver vos ados à atteindre des objectifs physiques, scolaires et personnels.

Chaque semaine, les mentorés participeront à des ateliers de saines habitudes de vie en personne, animé par notre T.E.S. en éducation spécialisée ou notre fondateur. Ces séances inclueront également le suivi d'objectifs et de l'activité physique.

Une solution pour **tous les budgets**

Chaque école est unique, chaque besoin est différent, et chaque budget également! C'est pourquoi nous nous ajustons à vous, que vous soyez une école privée ou publique.



Nombre de participants

Minimum de 10 participants



Durée

12 à 30 semaines



Prix

Sur mesure



03 Perfectionnement de programme Esport

Certaines écoles ont déjà en place un club Esport ou un programme de jeux vidéo. Souvent géré par un enseignant passionné de jeux vidéo, il arrive qu'il désire un coup de main d'un entraîneur plus expérimenté pour motiver les jeunes ou pour les préparer à une compétition.

Nous sommes là pour ça!

Nos entraîneurs ont tous un niveau très élevé dans leur jeu respectif et ont l'habitude d'enseigner aux adolescents les rudiments de leur jeu. Plusieurs écoles choisissent alors notre service de perfectionnement de programme esport qui inclut les éléments suivants :



Analyse de replay

Analyse de parties enregistrées de vos élèves qui nous sont partagées avant la pratique



Pratiques de jeux vidéo

Pratique personnalisée à distance avec nos entraîneurs experts



Certaines écoles choisissent aussi de prendre seulement des ateliers de saines habitudes de vie où, une fois par mois, nous abordons certains sujets en lien avec les jeux vidéo avec eux.

- + Introduction à la cyberdépendance
- + Importance de l'alimentation saine
- + Comment développer son leadership avec les jeux vidéo
- + Pourquoi c'est important de faire du sport
- + Etc.



04 **Activité ponctuelle**

Les écoles offrent souvent des activités à l'halloween, à Noël, avant la relâche ou à la rentrée scolaire par exemple. Si vous désirez organiser une activité spéciale pour les gamers de votre école, on a développé certains projets sur mesure dans des écoles, des maisons de jeunes ou d'autres organismes et avons eu beaucoup de succès! On est ouverts à toute discussion ou on peut vous proposer des activités clé en main!



02



Conférences



Objectifs de nos conférences pour écoles

Notre objectif lors de ces conférences est de présenter aux élèves une façon plus saine de jouer aux jeux vidéo que celle qu'on peut observer en ligne ou sur youtube. De manière non culpabilisante, nous leur enseignons comment jumeler saines habitudes de vie et jeux vidéo pour atteindre un équilibre viable et sain.

Plusieurs enseignants décident de combiner nos conférences à leur sujet de cours.



Niveau

Primaire 3e cycle
et secondaire



Durée

1h et plus



Format

Hybride



Prix

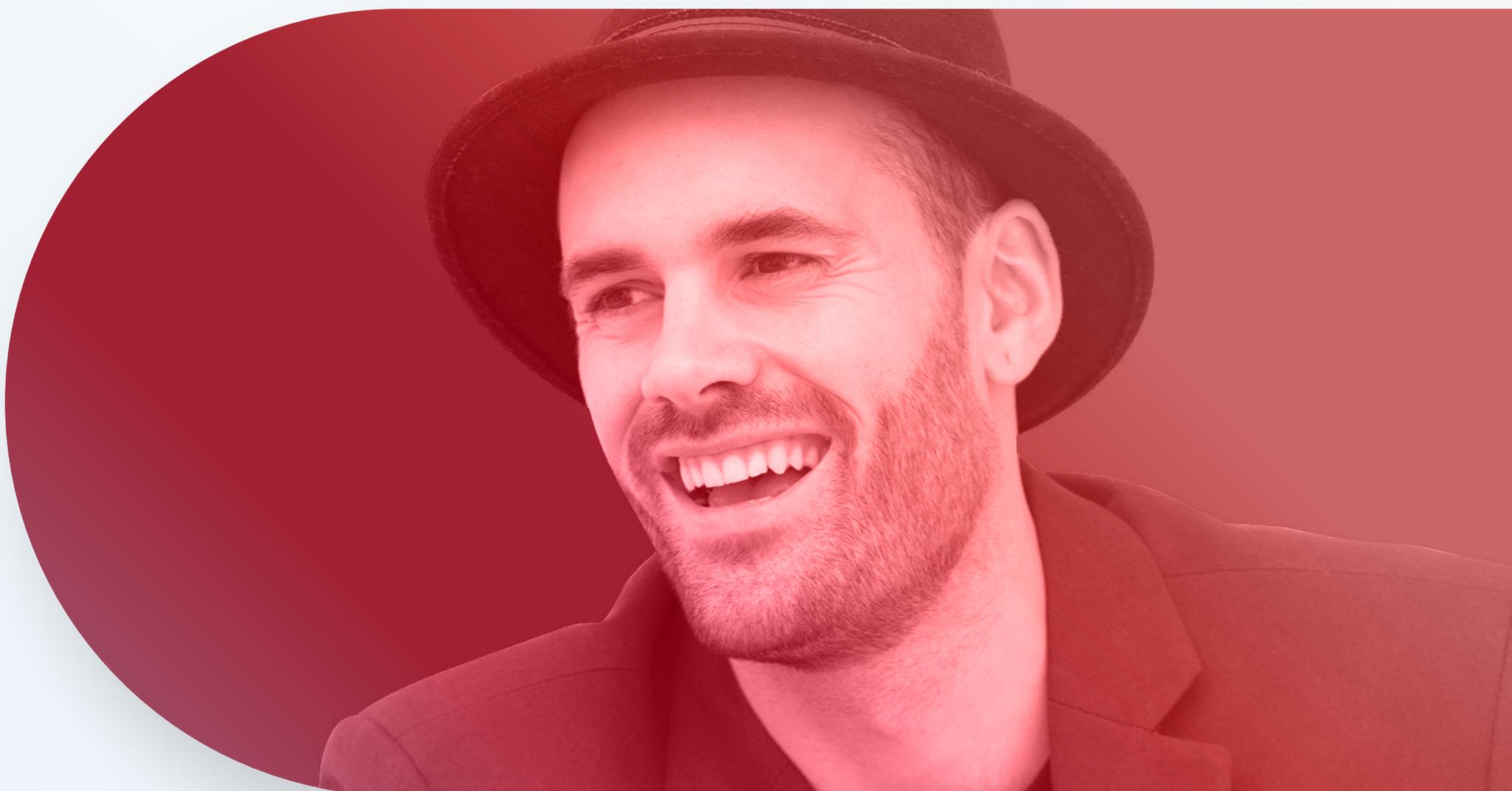
Sur mesure*

*Des frais de déplacement peuvent s'appliquer pour une conférence hors des villes de Québec et Montréal.



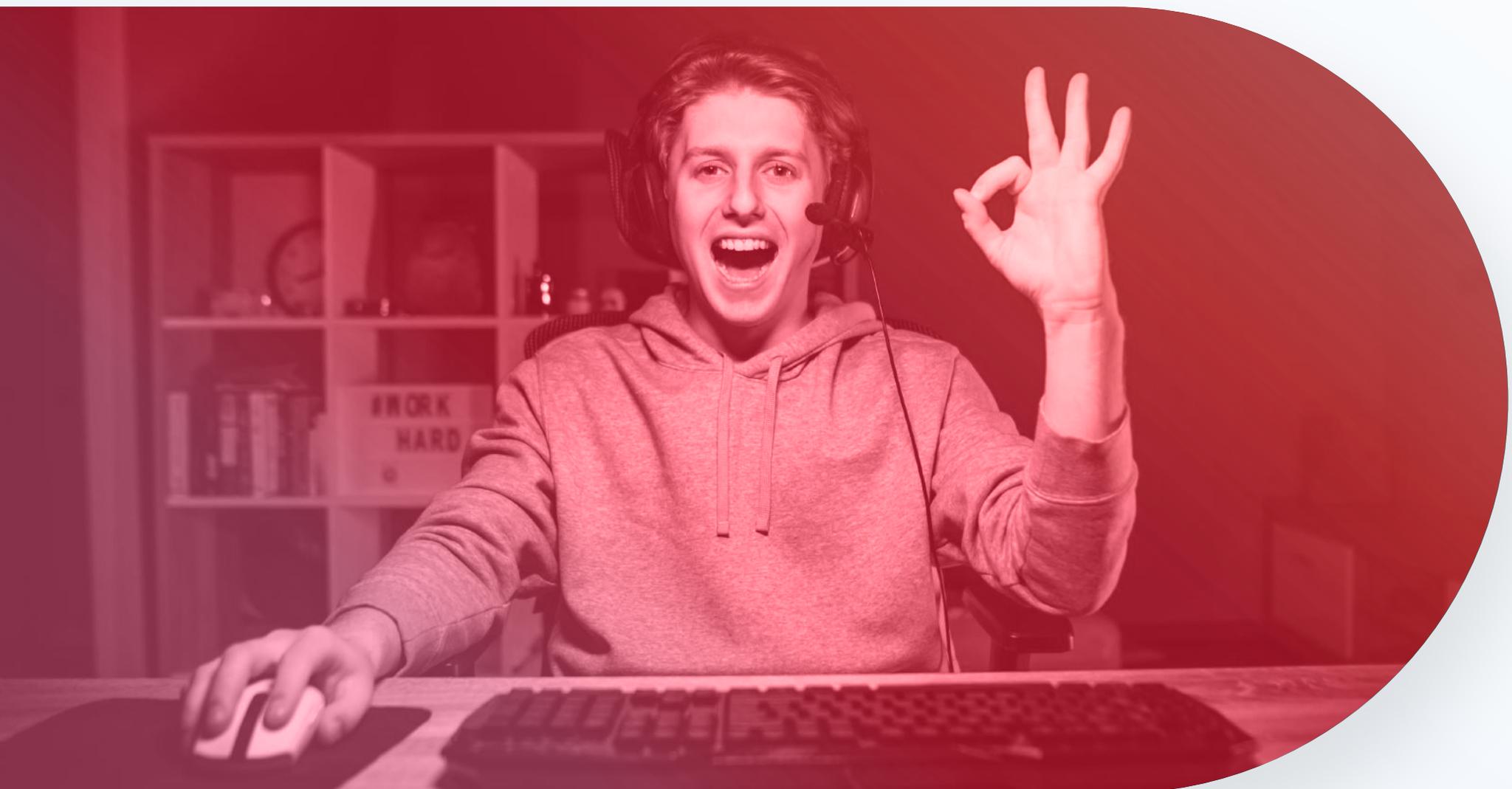
De **Gamer** à **entrepreneur**

- Présentée en premier lieu dans le cadre de la semaine de l'entrepreneuriat,
- cette conférence est maintenant disponible au grand public! Elle vise à inspirer
- les jeunes gamers à croire en leur rêve. Notre fondateur raconte son parcours
- et son amour des jeux vidéos qui l'a poussé à développer Le Gamer Mentor
- après sa carrière de 7 ans comme guide professionnel de Rafting. Il explique
- son cheminement entrepreneurial, ses erreurs et ses succès.



C'est quoi une pratique du jeu vidéo **saine**?

- Les jeux vidéo sont souvent pratiqués de façon malsaine: ne pas voir le temps passer, oublier des repas, diminuer ses heures de sommeil, consommation de boissons énergisantes, crises de colère et j'en passe. Cette pratique est souvent la norme chez les adolescents parce qu'ils ne connaissent pas autre chose. Mais si ces jeunes avaient d'autres modèles? Dans cet atelier, on présente une autre façon de jouer aux jeux vidéo en transformant sa pratique en discipline saine, de la même façon que sont pratiqués les sports.



Atelier sur les **bienfaits** et les **méfais** du gaming

Cet atelier s'adresse aux jeunes du secondaire afin de parler d'une utilisation saine des jeux vidéo. Les élèves seront invités à se questionner et à répondre à l'une des questions suivantes:

- + Quels sont les bienfaits des jeux vidéo?
- + Quels sont les méfaits des jeux vidéo?

Nous sommes donc avec eux pour les aider à peser le pour et le contre et à apprendre comment l'utiliser de façon saine et adéquate!



Le jeu vidéo comme moteur de réussite

- S'ils sont utilisés de façon encadrée et adéquate, les jeux vidéo peuvent avoir des effets positifs sur les jeunes. Nombreux parents et professeurs se sentent démunis devant les écrans et les jeux qui prennent de plus en plus de place dans la vie des ados.
- Plutôt que de couper le temps d'écran ou de punir nous avons une autre proposition: utiliser cette passion pour valoriser les jeunes et les motiver à se propulser dans la vie. Changer les perceptions une personne à la fois, et voir le jeu vidéo comme un moteur de réussite.
- Dans cette conférence, nous abordons comment transformer cette passion en positif.





Comment développer du **leadership** grâce aux jeux vidéo

- Une grande majorité des jeux vidéo les plus populaires auprès des jeunes sont des jeux en ligne. Ils ont un aspect coopératif puisqu'ils sont des jeux en équipe de 2 à 6 joueurs dans la plupart des cas. Dans cet atelier, on présente aux jeunes comment ils peuvent développer leur leadership et les différents types de leaders, pas seulement le stéréotype de celui qui crie sur tout le monde et qui mène par la peur!

Les impacts positifs de l'**activité physique** sur le gaming

- Mythe ou réalité? Est-ce que réellement passer du temps à l'extérieur de mon jeu peut m'aider à devenir un meilleur joueur? Vous seriez surpris de la réponse. Dans le cadre de cet atelier, on analyse différentes études qui font la démonstration que d'ajouter de l'activité physique à sa pratique des jeux vidéo peut grandement bonifier nos performances.



Le jeu vidéo comme outil pour apprendre à **gérer ses émotions**

- Le stéréotype du gamer qui ne contrôle pas ses émotions est bien réel et bien présent dans l'imaginaire de tous. Des manettes lancées, des claviers brisés et des crises de colère lors de défaites etc. Comme dans la vie de tous les jours, au travail ou dans le sport, si l'on arrive à avoir une bonne gestion de nos émotions et à garder notre sang froid nous sortons gagnant de ces situations hasardeuses une bonne majorité du temps.



Développer **l'intelligence émotionnelle** par les jeux vidéo

- Lors de la conférence, nous présenterons les 4 grands concepts de l'intelligence émotionnelle:
 - + Conscience de soi
 - + Maîtrise de soi
 - + Conscience Social
 - + Gestion des relations
- Une fois les concepts présentés, nous allons mettre les jeunes vis à vis toutes sortes de situations qui peuvent être vécues dans les jeux vidéo et leur montrer comment chacune de ces situations peut les aider à développer leur intelligence émotionnelle.





Objectifs de nos conférences pour parents

Notre objectif lors de ces conférences est de présenter aux élèves une façon plus saine de jouer aux jeux vidéo que celle qu'on peut observer en ligne ou sur youtube. De manière non culpabilisante, nous leur enseignons comment jumeler saines habitudes de vie et jeux vidéo pour atteindre un équilibre viable et sain.

Plusieurs enseignants décident de combiner nos conférences à leur sujet de cours.



Clientèle

Parents et intervenants



Durée

1h et plus



Format

Hybride



Prix

Sur mesure*

*Des frais de déplacement peuvent s'appliquer pour une conférence hors des villes de Québec et Montréal.

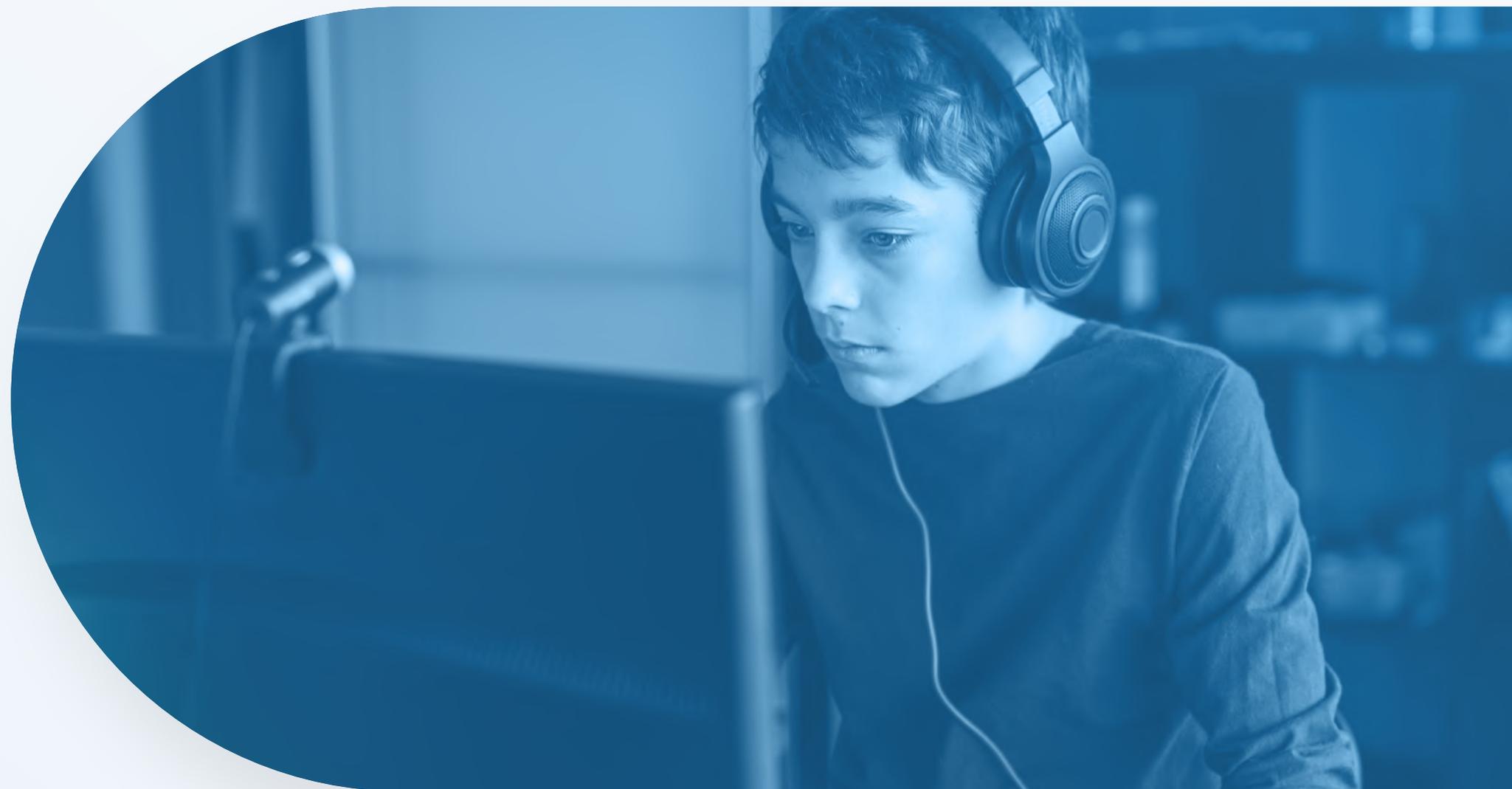


Parent de Gamer: Comment encadrer la pratique de votre ado?

On reçoit souvent les questions suivantes :

- + Quand et comment contrôler le temps de jeu?
- + C'est quoi trop jouer?
- + Comment aborder le sujet avec mon ado?
- + J'ai peur que mon enfant aille une dépendance
- + Est-ce que les jeux vidéo rendent violent?

Bref, on aborde le tout dans cette présentation et on vous offre des stratégies concrètes pour améliorer votre relation avec vos ados! Nous croyons fermement qu'une pratique de jeu vidéo encadrée et supportée peut être bénéfique pour votre enfant.





Comment améliorer sa relation parent-enfant à travers les jeux vidéo?

- Beaucoup de parents nous écrivent et nous disent que le jeu vidéo nuit grandement à la dynamique familiale.
 - + Difficultés à arrêter
 - + Temps de jeu prolongé
 - + Crises de colère
- Et si on vous disait que le jeu vidéo peut se transformer en solution pour ces difficultés relationnelles? C'est ce que nous aborderons lors de cette conférence.

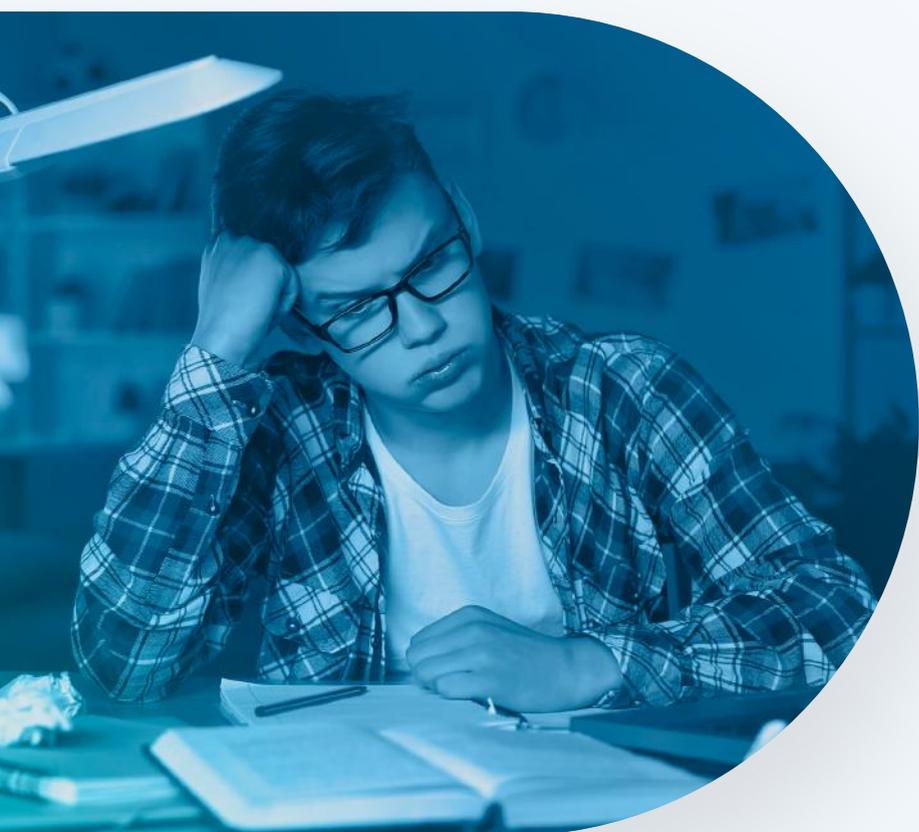
Quels sont les impacts des jeux vidéo sur l'estime

- Alors, est-ce que le jeu vidéo a un impact négatif ou positif sur l'estime de soi de mon enfant? On tente d'y répondre. Idéal pour les parents, les intervenants ou les curieux!



Gestion des émotions et jeux vidéos

- Lors de cette conférence, nous aborderons plusieurs mises en situation basées sur des interactions vécues entre les parents et leurs gamers avec des pistes de solution. Les parents de gamers ou les intervenants en ressortiront mieux outillés pour comprendre les ado, ce qu'ils vivent, et sur la meilleure façon d'intervenir!



L'anxiété de performance et les impacts des jeux vidéo sur celle-ci

- Anxiété de performance et jeux vidéo... Quel est le lien?
- On parle de plus en plus de ces deux sujets et ils semblent avoir une cible de prédilection : les adolescents!
- Dans cette conférence, on vous donne des trucs pour encadrer votre ado et pour découvrir comment l'anxiété de performance et les jeux vidéo cohabitent!



Contactez-nous
pour réserver votre service
ou pour toute demande!



info@lémentor.gg



581-580-7221



www.lémentor.gg

